

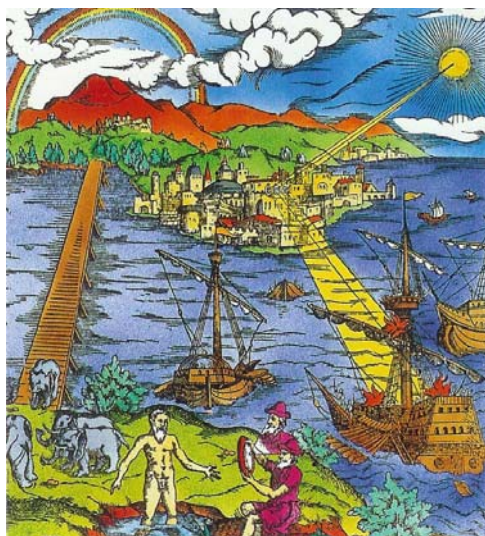
33 Spelen met licht

NVOX, 33, nr. 6 juni 2008, p. 251

Dat Archimedes de vijandelijke vloot voor Syracuse in 212 v. C. via spiegels in brand zou hebben gestoken, is misschien niet waar. Maar de oude Grieken wisten al wel dat je tempels niet helemaal haaks moest bouwen. Sindsdien is het aantal toepassingen van alleen al zichtbaar licht enorm gegroeid. Denk aan lasers, glasvezel, endoscoop, spaarlampen, hologrammen, ledlampjes, ... In deze laatste Smaakmaker van het schooljaar een aantal ludieke toepassingen.

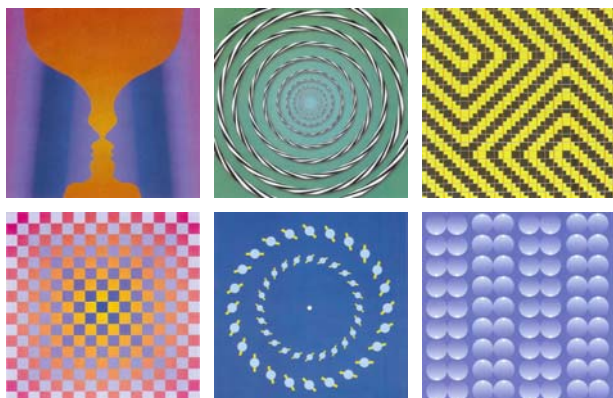
De Romeinse vloot voor Syracuse

Deze houtsnede uit de 16^e eeuw geeft aardig weer wat in die tijd bekend was van de optica.



Optische illusies

Zulke plaatjes kent iedereen, maar je maakt er een smaakmaker van door er een stuk of wat in te lijsten en in je lokaal of op de gang ernaast op te hangen.



Anamorfoses

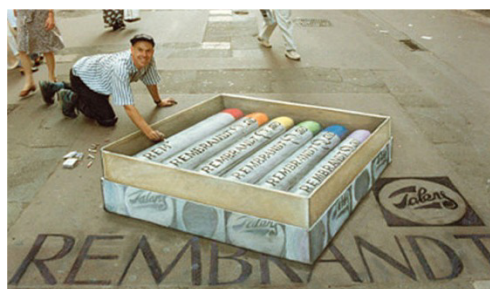
Het maken van een anamorfose van een willekeurige foto is tegenwoordig niet moeilijk meer als je het programma *Anamorph Me!* gebruikt.

Met een glimmende cilinder in het midden zie je de oorspronkelijke foto weer. Gebruik bijvoorbeeld de buis van een oude stofzuiger of laat bij scheikunde een reageerbuis verzilveren. Het programma haal je op via Google.



Trompe l'oeil door stoepartiest Julian Beever

Dit lijkt ons niet zo geschikt voor een PWS. Maar wellicht is een verkleinde versie op papier te doen. Alleen al bedenken hoe je zo'n tekening opzet, zal hoofdbreken opleveren.



Thermostraling en fosforescentie

Maak een foto met temperatuurgevoelig karton of met fosforplastic en een hoogtezon of flits je hand voor een beeldbuis van een oud type. Bij de eerste staat het beeld er een minuut; bij de tweede is het schaduwbeeld een halve minuut te zien en bij de laatste een paar seconde.

